**ÁRVORES DE BUSCA BINÁRIA (ABB)**

Faça um programa em linguagem C para manipular ABB. O programa deverá abranger as seguintes funcionalidades:

1. Inserir elementos em uma ABB.
2. Remover elementos de uma ABB.
3. Retornar o nó com maior valor da ABB.
4. Retornar o nó com menor valor da ABB.
5. Buscar o nó cujo valor foi informado. Caso o encontre retorne o nó ou NULL caso não o encontre.
6. Retornar o VALOR do nó com maior valor da ABB.
7. Retornar o VALOR do nó com menor valor da ABB.
8. Retornar a QUANTIDADE de elementos de uma ABB.
9. Retornar a SOMA os valores dos elementos de uma ABB.
10. MOSTRAR os elementos da ABB segundo o passeio em ordem.
11. MOSTRAR os elementos da ABB segundo o passeio pré-ordem.
12. MOSTRAR os elementos da ABB segundo o passeio pós-ordem.
13. Retornar a ALTURA de uma ABB.
14. Retornar o NÍVEL de um nó (valor informado por parâmetro) de uma ABB.
15. Mostrar os elementos FOLHAS da ABB.
16. Mostrar os elementos NÃO FOLHAS da ABB.
17. Retornar 1(um) se um dado valor for encontrado e 0(zero) caso contrário.
18. Retornar 1(um) se a ABB for estritamente binária e 0(zero) caso contrário.
19. Retornar 1(um) se a ABB for completa e 0(zero) caso contrário.